1. PropertyEditor
   1. 데이터 바인딩 : 프로퍼티 값을 타겟 객체에 설정하는 기능.

사용자 관점 : 사용자가 입력한 값을 애플리케이션 도메인 객체에 동적으로 할당하는 기능.

* 1. PropertyEditor의 구현체들은 여러 스레드에 공유해서 쓰면 안된다. (빈으로 등록해서 쓰면 안된다.)

1. Converter와 Formatter
2. DefaultFormattingConversionService
   1. WebConversionService -> 스프링 부트가 제공, DefulatFormattingConversionService를 상속받음.